

**Open Addressing**

**ข้อดี** ใช้พื้นที่ในการเก็บข้อมูลน้อย สามารถเพิ่มข้อมูลได้เรื่อย ๆ

**ข้อเสีย** ไม่สามารถลบข้อมูลได้ หากลบข้อมูลจะทำให้ข้อมูลก่อนหน้าถูกชนและไม่สามรถหาข้อมูลเจอได้

อาจทำให้ใช้เวลาในการหาและเพิ่ม เพิ่มมากขึ้น

**Linked List**

**ข้อดี** ข้อมูลที่ชนกันจะสามารถเก็บไว้ในช่องนั้นได้ (ไม่มีปัญหาในการเก็บข้อมูล) เร็วกว่า Open Addressing

**ข้อเสีย** การที่ Linked List จะทำการ hash จำเป็นต้องมี pointer ทุกตัวเมื่อเกิดการชนกัน

**Bucket**

**ข้อดี** เป็นวิธีที่ง่าย มีการจัดสรรข้อมูลได้รวดเร็วโดยกําหนดว่าหากข้อมูลชนกันควรจะไปอยู่ใน bucket ไหน

**ข้อเสีย** อาจจะเป็นการเปลืองพื้นที่มากเกินไป หาก hash ข้อมูลแล้วไม่เกิดการชนกัน ทำให้พื้นที่ใน bucket ที่

จองไว้สูญเปล่า

**Rehashing**

**ข้อดี** ใช้พื้นที่ในการจัดเก็บน้อย ไม่จำเป็นต้องเพิ่มพื้นที่ แก้ปัญหาเมื่อพื้นที่ใกล้เต็ม

**ข้อเสีย** หากข้อมูลเกิดการชนกันบ่อยจะต้อง Rehash ใหม่เรื่อย ๆ อาจต้องใช้เวลานานขึ้น